

dr Maurycy Jankowski

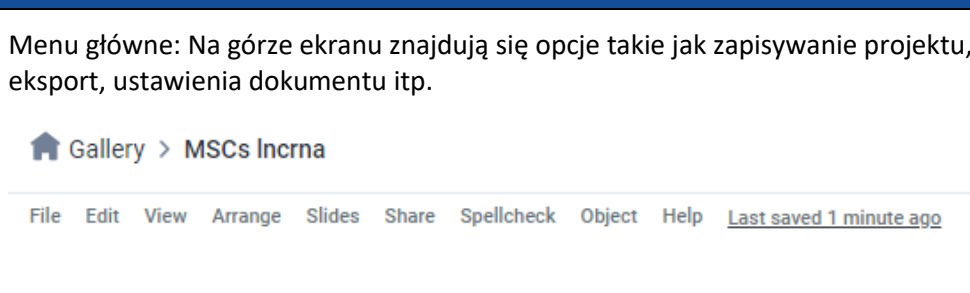
Katedra i Zakład Informatyki i Statystyki

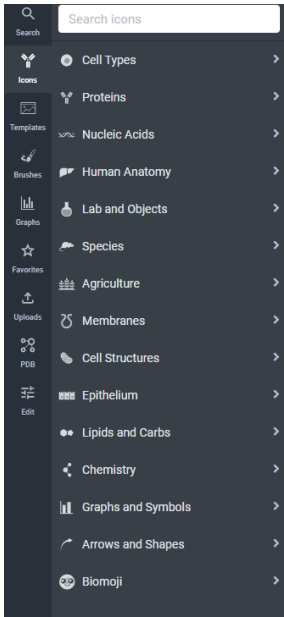
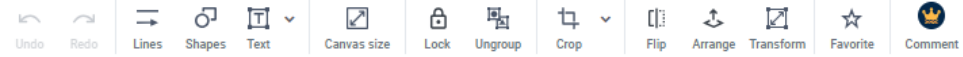
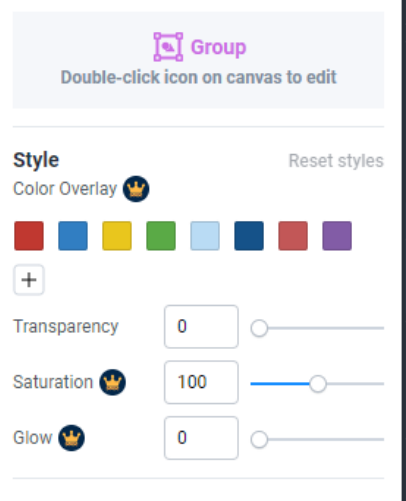
## Zalecenia dotyczące przygotowania grafik wektorowych o tematyce medycznej.

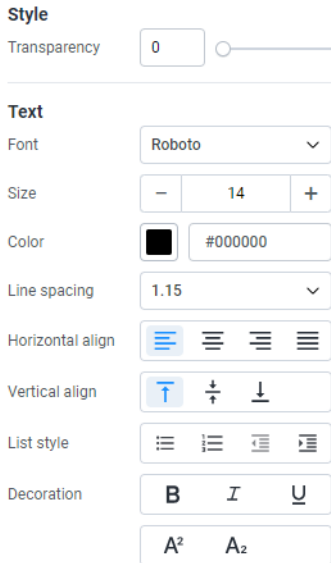
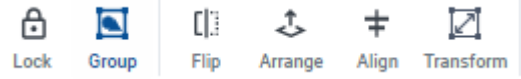
### Jak przygotować grafiki o tematyce biologicznej lub medycznej przy użyciu aplikacji

#### BioRender

data przygotowania: 2024-04-12

ŚCIEŻKI DOSTĘPU	
<b>Krok 1: Założenie konta w BioRender</b>	
1	Wejdź na stronę BioRender: <a href="http://www.biorender.com">www.biorender.com</a> .
2	Zarejestruj się: Kliknij przycisk „Sign Up” lub „Start Free Trial”. Możesz założyć konto, używając adresu e-mail lub za pośrednictwem kont w Google, Apple lub LinkedIn.
3	Wypełnij formularz rejestracyjny: Podaj wymagane informacje, takie jak imię, nazwisko, miejsce pracy (instytucja, firma), poziom wykształcenia i dziedzinę zainteresowań. Następnie utwórz hasło.
4	Aktywuj konto: Jeśli rejestrujesz się za pomocą adresu e-mail, musisz aktywować swoje konto, klikając link aktywacyjny wysłany na podany adres e-mail.
<b>Krok 2: Rozpoczęcie nowego projektu</b>	
1	Zaloguj się: Po aktywacji konta, zaloguj się na swoje konto BioRender.
2	Utwórz nowy projekt: Kliknij przycisk „Create New” lub „Start a New Illustration”. Możesz wybrać pusty plik lub skorzystać z jednego z dostępnych szablonów, aby rozpocząć.
<b>Krok 3: Poznaj interfejs użytkownika</b>	
1	Menu główne: Na górze ekranu znajdują się opcje takie jak zapisywanie projektu, eksport, ustawienia dokumentu itp.  <p>The screenshot shows the BioRender interface. At the top, there is a navigation bar with a home icon, 'Gallery', and 'MSCs Incrna'. Below this is a menu bar with options: File, Edit, View, Arrange, Slides, Share, Spellcheck, Object, Help, and 'Last saved 1 minute ago'.</p>

2	<p>Pasek narzędzi: Po lewej stronie ekranu znajduje się pasek narzędzi z ikonami, kształtami i tekstami, które możesz dodać do swojej ryciny.</p> 
3	<p>Obszar roboczy: Środkowa część to miejsce, gdzie będziesz tworzyć swoją rycinę.</p>
4	<p>Panel właściwości: Ponad obszarem roboczym znajduje się panel właściwości, gdzie możesz dostosować wybrane elementy, takie jak kolor, rozmiar, orientacja itp.</p> 
<h3 style="background-color: #0056b3; color: white; padding: 5px;">Krok 4: Tworzenie ryciny</h3>	
1	<p>Dodawanie elementów: Przeglądaj lub wyszukuj gotowe grafiki w pasku narzędzi i przeciągnij je na obszar roboczy.</p>
2	<p>Dostosowywanie elementów: Kliknij na element, aby zmodyfikować jego właściwości, takie jak kolor, rozmiar, obrót itp., za pomocą panelu właściwości.</p> 

3	<p>Dodawanie tekstu: Użyj narzędzia tekstowego, aby dodać opisy lub etykiety do twojej ryciny. Możesz dostosować czcionkę, rozmiar i kolor tekstu.</p> 
4	<p>Organizacja elementów: Możesz łatwo zmieniać układ elementów, grupować je lub ustawiać warstwy, aby stworzyć klarowną i estetyczną kompozycję.</p> 
<b>Krok 5. Zapisywanie i eksportowanie</b>	
1	Zapisz projekt: Regularnie zapisuj swoją pracę, korzystając z opcji „Save”.
2	Eksportuj rycinę: Gdy rycina jest gotowa, możesz ją eksportować, klikając „Export”. BioRender oferuje różne formaty eksportu, w tym PNG, JPEG, i PDF. Wybierz format i jakość, a następnie pobierz rycinę na swój komputer.
<b>Ważne informacje</b>	
1	Pamiętaj, że w darmowym planie BioRender nie możesz publikować przygotowanych grafik w publikacjach naukowych.
2	Jeśli posiadasz subskrypcję Biorender, pamiętaj o dodaniu „Created with BioRender.com” do opisu rycin w publikacjach.
3	Pamiętaj, że licencja indywidualna oraz akademicka nie umożliwiają publikacji w celach komercyjnych.